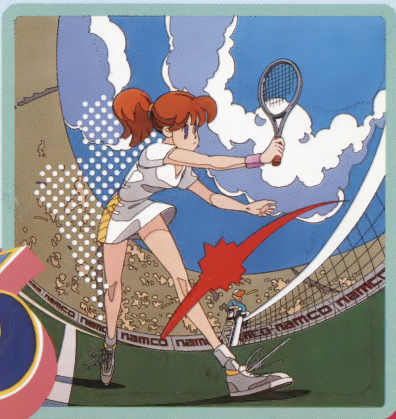
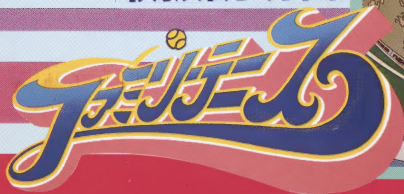


namcot

ファミリーテニス

とりあつかいせつ めい しょ
取扱説明書



©1987 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.



このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリーテニス」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。
プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

- | | | | |
|----------|-----------------|---------------------------|-----------|
| 1 | 息づまる熱戦 | このサービスで決めてやる!..... | 1 |
| 2 | モードの説明 | ともだちと、いっしょに遊ぶとうまくなる!..... | 2 |
| 3 | ゲームのはじめ方 | エキジビション/トーナメント/ツアー..... | 4 |
| 4 | 操作法 | 選手を自由にコントロールしよう!..... | 8 |
| 5 | プレイ方法 | サービス/グランドストローク..... | 10 |
| 6 | 選手紹介 | キミのお気にいりの選手は誰かな?..... | 16 |
| 7 | ルール | 得点の計算方法を覚えよう!..... | 20 |
| 8 | 使用上の注意 | カセットは、やさしくあつかってあげようね..... | 21 |

テニスは

ここウィンブルド
ン、超満員ちようまんいんの観客かんきやくは
水みずを打うったように静しず
まりかえています。
それもそのはず、試
合あいは最終セットさいしゅうのタ

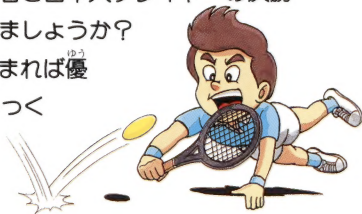
イブレークにまでもつれ、遂ついにポイント6-5
というところまできているのです！

いったい誰だれが、この若き日本人わか にほんじんプレイヤーの決勝けっしょう
進出しんしゅつを予想よそうできたでありませんか？

さあ、このサービスきが決ゆうまれば優

勝しょうです。ラインたしを確たしかめ、ゆっく
りとした構かまえから——

打うった一つ！



SELECT PLAYMODE

EXHIBITION

● 1P 2P MATCH

TOURNAMENT

PLAY MATCH

WORLD TOUR

NEW PASS

2モードの説明

● ファミリーテニスとは、テニスをいろいろなパターンで楽しむことができます。大きくはエキジビション、ト

ーナメント、ツアーの3つに分かれ、それぞれにコンピュータ戦、プレイヤー対戦、観戦、コンティニューなどが盛り込まれています。



■エキジビション／EXHIBITION

最も手軽に遊べる1試合のみのモードです。1P(対コンピュータ)、2P(プレイヤー同士^{どうし}の対戦)、WATCH(観戦)の3種類があり、まずはここで腕を磨くのがよいでしょう。



ともだちと、いっしょに遊ぶとうまくなる！



■トーナメント／TOURNAMENT

6つの大会から、ひとつを選びトーナメント戦を行うもので、最高8名まで参加できます。選んだ選手をプレイヤー自身で操作するPLAYモード、選んだ選手をコンピュータがかわりにプレイしてくれるWATCHモードがあります。

■ワールド・ツアー／WORLD TOUR

6つの大会すべてをひとつずつ勝ち抜いていくのが、ツアーモードです。最初から始めるNEWモードと、勝ち抜いた大会の続きをプレイできるPASSモード(コンティニュープレイです)の2種類があります。

3 ゲームのはじめ方



●試合をする前には、選手や試合の形式、コートの種類などを自由に選べます。カーソルを＋ボタンで移動させ、Aボタンで決定して下さい。また、画面を送るときもAボタンでOKです。

■エキジビション■ タイトル画面のときにスタートボタンを押すとプレイモードの選択画面が出ます。エキジビション(1P、2P、WATCH)の中から、ひとつ選んで下さい。

1 選手を選ぶ

好きな選手を決めて下さい。画面を切り換えていなければ、Bボタンで変更もできます。





■エキジビション

2 コートを選ぶ

次にどのようなコートを使うか
決めます。HARD は屋内コート
で、クセが無く最も平均的なもので
す。CLAY は土のコート。バウンド後
の球速が抑えられます。LAWN は芝生のコートで、バウンドした球が
低く飛んできます。COSMO は宇宙空間に作
ったコート！ バウンドが大変高くなります。



3 セット数を決める

最後に1セットマッチにするか、3セットマ
ッチにするかを決めて下さい。

■ トーナメント



■ 8人も参加できちゃうビッグな大会だよ！

ジャパン、全豪、全仏、ウィンブルドン、全米、コスモスの大会から、ひとつを選んで優勝を争います。8名まで参加でき、参加メンバー全員が負けるとゲームオーバーです。モード選択でPLAYかWATCH(観戦)を選び、参加人数を決めます(＋ボタンの上下、左右)。そして参加人数分の選手、大会を選ぶと試合開始です。

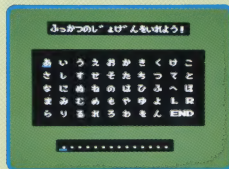


■ワールド・ツアー

■グランドチャンプの栄冠を手に入れよう！

6つの大会を順番に勝ち抜いてゆき、しかもすべて3セットマッチという、プロ顔負けのツアーです。最初から始めるときはNEWモードを選び、選手を決めればツアーが開始されます。もちろん1試合でも負けると、即ゲームオーバーです。

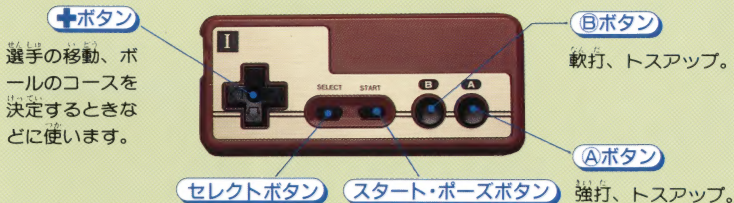
■復活の助言 もし試合に負けても、大会をひとつ勝ち抜いておけば、復活の助言が聞けます。PASSモードにこれを入力して続きを楽しんで下さい。



4 操作法

■コントローラーの使い方

このページの操作法は、最も基本的なプレイについてのものです。＋ボタンや④、⑤ボタンの組合せ、また選手のポジションや打つときのタイミングでも、いろいろな操作が行えます。詳しくは10～15ページで。



■得点表示とデータ表示

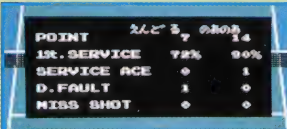
●サービスのときにスタートボタンを押すと得点表示、セレクトボタンを押すとデータ表示を出すことができます。また、試合終了時の得点表示の際には、Aボタンで最終データが表示されます。

■得点表示 得点表示では、タイム、選手名、取得セット・ゲーム・ポイント数が発表されます。

■データ表示 データ表示では、ポイント（得点ではなく試合内容の評価）、ファーストサービスの成功率、サービスエースの数、ダブルフォルトの数、ミスショットの数が表示されます。



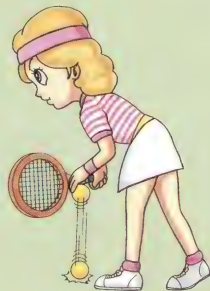
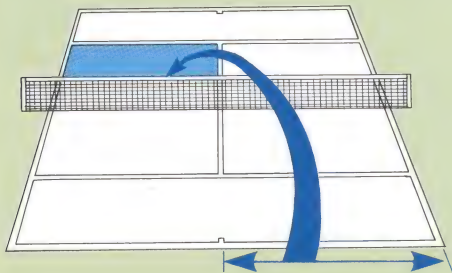
SETS	00112	GAME POINTS
7 5	えんどる	0 15
1 2 3	US	
5 6	のあのあ	1 00



POINT	えんどる	のあのあ
1st. SERVICE	78%	90%
SERVICE ACE	0	1
D. FAULT	1	0
MISS SHOT	0	0

5 プレイ方法／サービス

■サービス テニスはサービスで試合が始まります。下の図のように、対角線上のサービスエリアを狙って打って下さい。サービスを失敗しても（フォルトといいます）1度だけ打ち直せますが、2回失敗するとダブルフォルトになり、相手に1ポイント入ってしまいます。



ボールを打つタイミングをマスターしよう！

■ポジション■ **+**ボタンを左右に動かし、サーブする場所を決めます。(下に押すとボールをつきます。)

■トスアップ■ ①ボタン、または②ボタンでボールを高く放り、再び①または②ボタンでサーブを打ちます。

■コース(左右)■ トスアップ中に**+**ボタンを左右に動かし、コースを決めて下さい。

■コース(前後)■ トスアップしたボールを高いときに打つと遠くへ、低いときは手前に飛んでゆきます。

■球種■ 選手によって、フラットを打つ選手、トップスピンを打つ選手がいます。

■球速■ ①ボタンで速いサーブ、②ボタンで遅いサーブを打つことができます。



■グランドストローク

■フットワーク

選手の移動、つまりフットワークにあたりますが、これは \oplus ボタンで行います。各選手の能力によって、左右の動きが速い者や前後のダッシュが優れている者など、いろいろな違いがありますので、実際に試してみてください。

■グランドストローク

①1度バウンドしたボールを打つことを、テニスではグランドストロークと呼び、プレイの基本中の基本になります。

②サービスと同じく、 \textcircled{A} ボタンで強い球、 \textcircled{B} ボタンで弱い球を打ちます。また、ボールを打つ瞬間に \oplus ボタンを入れた方向へ、ボールは飛

＋ボタンの切り替えが、勝負のカギだ！

んでゆき、＋ボタンとコート^{かた}の形^{かたち}に合わせ、9カ所に狙^{ねら}って打^うてます。(右図参照)

③さらに打^うつタイミング^かを変えることでも、コース^{へんか}を変化^{へんか}させることができます。早^{はや}めに打^うてばクロス側^{かわ}、遅^{おそ}めに打^うてば逆クロス側^{さか}へ狙^{ねら}うことができます^うのです。



④きき腕^{うで}の側^{かわ}で打^うつのをフォアハンド、反対側^{はんたいかわ}で打^うつのをバックハンドといいますが、これはボール^うを打^うつ位置^ちで自動^{しどう}的にきまります。

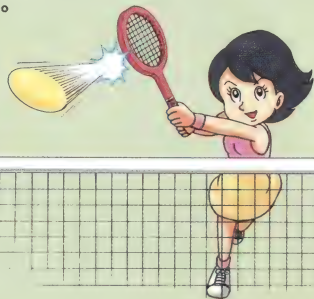


■打球の種類

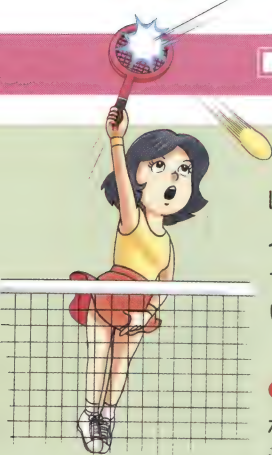
■打球 ①ボタン（強打）と②ボタン（軟打）、フォアハンドとバックハンドについて前のページで述べましたが、実はこの組合せにより各選手の打球の種類が決まってくるのです。選手紹介（16～19頁）などを参考に、研究してみるのも楽しいと思いますよ。

なお、球種には次のようなものがあります。

- ①トップスピン ボールに順回転がかかり、早く落下して高くはずむ球です。
- ②フラット 回転のない自然落下する球。
- ③スライス 逆回転がかけられ、スピードが遅く、バウンドが低くなります。
- ④ロビング 高く打ちあげるゆるい球。



■ボレー／スマッシュ



●**ボレー** ノーバウンドで、直接返球することをボレーといいます。ファミリーテニスでは、ネット際でノーバウンドのストロークをするとき、自動的にボレーを打ってくれます。なかには、遠いボールにとびついて、ダイビングボレーを決める選手もいますよ。

●**スマッシュ** 頭上に来たボールを強く打ち込む、これがスマッシュです。ボールが高く飛んできたとき、選手のポジションによって自動的にスマッシュを打ち

ます。相手がロビング攻撃をかけてきたときが、絶好のチャンス！ タイミングに注意してボールをたたきこんで下さい。

6選手紹介

●16人の選手は個性あふれる者たちばかり。足が速かったり、力が強かったり、ネットプレーが得意だったりといろいろです。ぜひ気に入った選手を選び、うんと活躍させて下さいね。



えんどる

速い足と強い打球を備えたバランスの良い選手。総合力も高いぞ！



えどまえ

バランスは良いがパワーがいまいち。ポレーで力をカバーしよう。



ぶんぶん

とにかくパワーが凄い。サービスエースが決まれば敵なしだ。



にらんでる

強力で多彩なショットが身上。相手をゆさぶって攻めるのが良い。



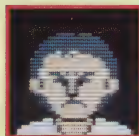
めしいらす

非力だがフットワーク
ではNO.1。拾いまく
って相手のミスを待て。



のあのあ

回転のきいたストロー
クで攻め、チャンスに
はボレーで勝負を！



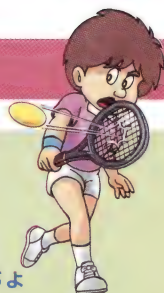
すこんちょ

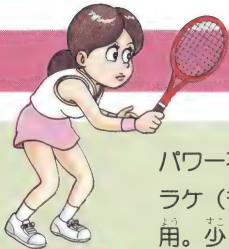
強力なストロークをも
つ。決してロブで逃げ
たりしないのだ。



まけろう

ラリー（打ち合い）を
避け、ネット際でボレ
ー攻撃にかけよう。





パワー不足を補うため女子選手はデカ
ラケ（普通より大きいラケット）を使
用。少し当りやすくなっているのです。



こねえず

低くて速いフラットが
武器。特にバックハン
ドの両手打ちは強力！



きゃच्चゅ

左右の動きが悪く、ラ
リーは弱い。強力ショ
ットで短期決戦を！



びよるく

安定したストロークで
粘り勝ちを狙おう。ボ
レーなどの奇襲は苦手。

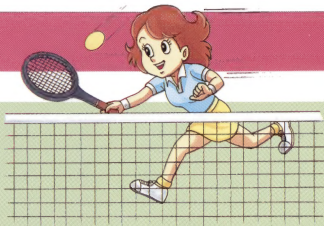


ふくたろう

ちょっと実力不足。キ
ミの頭脳とテクニック
でカバーするのだ！



じょ し せん しゅ つか そ う さ な
女子選手を使って操作に慣れ、テクニ
ックをみがくの**ほうほう**方法です。



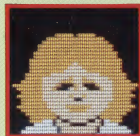
なぶらっち

じょ し
女子とはいえフラット
とボレーはなかなかの
威力だ。



えばると

き けう
左右のフットワークを
活かし、パッシングシ
ョットを狙おう。



すてっぴい

フォアのトップスピン
は男子並み。“なぶら
っち”の好ライバルだ。



さぼちいに

かわいくて、ちょっと
気になるアイドル選手。
キミの**ちから ひつよう**力が必要だ！



ルール

■テニスの得点計算を覚えよう！

0点→ラブ (0)、1点→フィフティーン (15)、2点→サーティ (30)、3点→フォーティ (40)、4点→ゲーム。これがテニス独得の点数の呼び方で、4点を先に取ると1ゲーム獲得、ゲームを6つ先に取れば1セット獲得です。3セットマッチでは、もちろん先に2セット取ると勝ちということになります。

ただし得点が40-40の場合ジューズとなり、先に2点連取しないとだめで、ゲーム数が5-5のときも先に2ゲーム連取しないとイケません。なお6-6の場合はタイブレーク、2点差をつけ先に7点以上取った方が勝ちとなります。



スポーツゲームの花形といえるテニスが、とうとうナムコットのラインナップに加わります。ただのボールの打ち合いなんかじゃありません。実戦さながらに、球種や球速、ストロークのタイミングからポジション、コースなど、すべての要素を盛り込んだ超本格的テニスゲームなのです。それを演じるのは16人の選手たち。長所もあれば短所もある、実に個性あふれるキャラクターが、コートを走りまわります。

さあ、キミも「ファミリーテニス」で、エースを狙え！

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

「遊び」をフリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

(株)ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区榑町2-1-60 ☎横浜045(542)8761